



六郷

ろくごう

六郷小学校 学校報

R2. 10. 28 (水)

No. 30



「ミズモの日」

ノー電子メディアチャレンジデー
について

後期は、10月28日(水)～12月16日(水)
の毎週水曜日に実施します。

○「我が家のルール」を決めてください。

- ・前期と同様でもOKです!
- ・前期を見直し、新たな約束でもOKです。

それぞれのご家庭の事情に合わせて、ご家族のみなさんが納得して取り組んでいただけたらと思います。

○水曜日の記入→木曜日に提出

- ・ご家庭:簡単なチェックと、印またはサイン
- ・児童:簡単なふり返り
- ・最終日(12/16)は、ご家庭からの感想

※PTA学年懇談の話題にも!

最終日が、ちょうどPTAの前日になります。
学年懇談の話題の一つにもなろうかと思
います。

ご協力よろしく願いいたします。



10/26(月) 5年生:理科のFWで、「抱き返り溪谷」を観察しました!



5年生は、実際の川を観察し、川と川周辺の土地の様子や災害を防ぐ工夫について調べ、流れる水の働きについて考える学習のために、仙北市の抱返り溪谷に行ってきました。



前日までの雨も上がり、観察日和になりました。遊歩道では、少し足下の滑る箇所もありましたが安全に歩きました。



美しく雄大な紅葉の山をバックに、川や周辺の様子を観察し、記録しました。

お昼に、おにぎりとカップ麺をみんなで味わったことも思い出になりそうです。

10/27(火) 2年生:生活科のFWで、「秋田ふるさと村」を見学!



2年生は、生活科で、「電車でGO!」の学習を行いました。

ねらいは、「ルールや約束を守って、乗り物を利用することができる」と「公共施設を正しく大切に使うことができる」ことの二つです。



バス3台に分乗し、大曲駅まで向かい、新幹線こまちを見学した後、一人一人が『横手駅』までの切符を券売機で買いました。



横手駅から町バスで「ふるさと村」へ向かいました。スペースアでの鑑賞、施設見学、ワンダーキャッスルでの自由行動など、大いに楽しんだ2年生です。

今年度 学校行事 の予定変更について

行事の実施について、今年度はコロナウイルス感染拡大防止の観点から、時期や内容、開催方法について検討しながら行ってきました。

4月お届けの年間行事予定表からは、大きく変更したものが多く、「月の行事予定」が正しい予定となります。連絡が遅れているものについては、申し訳なく思います。

次の行事を今年度は実施しません。

○祖父母参観日

例年10月末～11月初めに実施していた祖父母参観ですが、町内三つの小学校で話し合い、今年度は実施しないことにいたしました。ご理解いただけますようお願いいたします。

○高畑小との学校間交流

首都圏の感染者数等から判断し、今年度は東京都大田区立高畑小学校への訪問を行いません。よって、参加児童を募集しません。

ネット危険度調査について (六郷小)

(回収人数：230人 令和2年7月実施)

番号	質問内容	人数	割合
1	インターネットにつながることができるゲーム機を持っている。	152	66.1
2	スマートフォン，携帯電話を持っている。	29	12.6
3	タブレット端末を持っている。	91	39.6
4	家でゲーム機をインターネットにつながることができる。	137	59.6
5	毎日必ずゲームをしたり，動画（YouTubeなど）を見たりする。	154	67.0
6	家の人とゲーム機やスマホの使い方について約束していない。	33	14.3
7	家に帰ると，勉強よりもすぐにゲームをしたり動画を見たりする。	61	26.5
8	1時間以上ゲームをしたり動画を見たりする。	159	69.1
9	「いい加減にやめなさい。」と家の人によく注意される。	102	44.3
10	夜9時以降もゲームをしたり動画を見たりする。	66	28.7
11	次の日学校があるのに，夜中までゲームをしたり動画を見たりしたことがある。	18	7.8
12	休みの日は，朝からゲームをしたり動画を見たりする。	87	37.8
13	天気の良い日でも，家でゲームをしたり動画を見たりしていたい。	104	45.2
14	友達とメールやラインなどを使ってよく連絡し合う。	12	5.2
15	ゲームの“フレンド”に入っている。	67	29.1
16	友達を“フレンド”に入れなかったり外したりしたことがある。	6	2.6
17	“フレンド”から仲間はずれにされたことがある。	15	6.5
18	チャットのやりとりで，友だちの悪口を書いたり，見たりしたことがある	8	3.5
19	課金をしたことがある。	35	15.2
20	ネットを使う中で，何かしらのトラブルにあったことがある。	5	2.2
合 計		1341	

危険度	人数	割合
安全0～5個	118	50.9
まだ安全6～10個	90	38.8
危険11～15個	22	9.5
アウト16～20個	0	0
合 計	230	

- 家の人と決めたルールから (抜粋)
- ・宿題や一人勉強をしてから
 - ・使用時間を守る
 - ・家族がいる場所で使用する
 - ・ネットパスワードは家族が管理
 - ・友達の悪口をSNS等にかかない
 - ・ルールは，その都度家族で相談

「ミズモの日」の取組の前に、今一度ご確認ください。
インターネットは便利なものですが、使い方を間違えると、「ゲーム依存」や「ネットトラブル」（誹謗中傷などのいじめ、悪意ある見知らぬ人との出逢い、金銭トラブル）などの入口ともなりかねません。しっかりとマナーやルールを意識して使っていくように、ご家庭と学校とで連携して、育てていきたいものと思います。